

**MaxonCINEMA 4D**

**COLLABORATORS**

|               |                                  |                 |                  |
|---------------|----------------------------------|-----------------|------------------|
|               | <i>TITLE :</i><br>MaxonCINEMA 4D |                 |                  |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i>                      | <i>DATE</i>     | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY    |                                  | August 27, 2022 |                  |

**REVISION HISTORY**

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
|        |      |             |      |

# Contents

|          |                          |          |
|----------|--------------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>MaxonCINEMA 4D</b>    | <b>1</b> |
| 1.1      | MaxonCINEMA 4D . . . . . | 1        |
| 1.2      | aufbau . . . . .         | 1        |
| 1.3      | hinweis . . . . .        | 2        |
| 1.4      | befehlsnummern . . . . . | 3        |
| 1.5      | professional . . . . .   | 7        |
| 1.6      | normal . . . . .         | 15       |

## Chapter 1

# MaxonCINEMA 4D

### 1.1 MaxonCINEMA 4D

```
*****
*                                     *
*   Eigene Menüs in MaxonCINEMA4D   *
*                                     *
*****
```

MaxonCINEMA4D greift beim Programmstart auf die Datei ENVARC:Cinema/Menu.prefs zu. Fehlt sie oder enthält sie ungültige Werte, dann verwendet MaxonCINEMA4D die von uns voreingestellten Werte.

Die Datei ENVARC:Cinema/Menu.prefs ist eine ASCII-Datei und kann mit einem beliebigen Texteditor erstellt werden. Bei den Beispielen finden Sie die Standardeinstellungen. Wenn Sie davon ausgehend nur die gewünschten Änderungen vornehmen, dann sparen Sie sich sehr viel Arbeit.

```
Aufbau
Hinweis
Befehlsnummern
Menü-Beispiele
Normal-Version
Professional-Version
```

### 1.2 aufbau

Aufbau der Datei Menu.prefs:

Kommentare werden durch zwei Schrägstriche "//" eingeleitet. Alle folgenden Zeichen einer Zeile werden ignoriert.

---

Ein Menü wird durch das Schlüsselwort "MENU" definiert. Danach folgt - durch mindestens ein Leerzeichen getrennt - der Menüname. Enthält der Menüname ein Leerzeichen, dann muß er in Anführungszeichen gesetzt werden. Die Anführungszeichen können aber prinzipiell immer gesetzt werden.

Beispiel : MENU "Projekt"

Ein Menüpunkt wird durch das Schlüsselwort "ITEM" definiert. Danach folgt der Menüname und die Befehlsnummer. Die Befehlsnummer gibt an, welchen Befehl MaxonCINEMA4D ausführen soll. Dazu befindet sich weiter unten eine Tabelle mit allen möglichen Befehlsnummern. Folgen auf einen Menüpunkt mehrere Unterpunkte (Submenü), dann muß keine Befehlsnummer angegeben werden. Ab Betriebssystem Version 39 gibt es die Möglichkeit, am rechten Rand der Menüpunkte Texte anzeigen zu lassen. Wenn Sie von dieser Möglichkeit Gebrauch machen wollen, können Sie noch an 4. Position diesen Text eingeben.

Beispiel : ITEM "Neu" 1000 Amiga-Taste+N  
( Im Menü erscheint am rechten Rand des Menüpunkts  
"Amiga-Taste+N" )

ITEM "Neu" 1000  
( Im Menü erscheint kein zusätzlicher Text )

Eine Menütrennung wird durch das Schlüsselwort "BAR" bzw. in einem Untermenü durch "SUBBAR" definiert.

Beispiel : BAR

Ein Submenüpunkt wird durch das Schlüsselwort "SUBITEM" definiert. Eine Schachtelung von Submenüs ist nicht möglich.

Beispiel : SUBITEM "Editor..." 1006

Shortcuts (Tastaturkürzel) werden durch eine Befehlsnummer eingeleitet. Danach steht die Tastenkombination. Zwischen Klein- und Großschreibung wird nicht unterschieden. Die Zeichen A-Z, Ä-Ü, 0-9, RETURN, TAB, DEL, "[", "]", ".", "+", "-", SPACE, PFEIL-HOCH, PFEIL-RUNTER, PFEIL-LINKS, PFEIL-RECHTS, F1-F10 und HELP dürfen verwendet werden. Zusätzlich kann noch der Text "AMIGA-", "CTRL-" oder "ALT-" davorgesetzt werden.

Beispiel : 1000 AMIGA-N  
1067 ALT-F1

### 1.3 hinweis

---

- 1.) Mit der AMIGA-Taste verknüpfte Shortcuts können teilweise im Menü nicht mit dem AMIGA-Zeichen angezeigt werden (z.B. AMIGA-F1), da das Betriebssystem so etwas nicht unterstützt. Sie können aber bei den Menüs die  $\leftrightarrow$  Tastenkombination angeben. Ab Betriebssystemversion 3.0 wird diese Kombination dann auch in den Menüs angezeigt.
- 2.) Wenn Sie die Shortcuts nicht verwenden bzw. schon auswendig kennen, dann können Sie aus dem Menü die Anzeige entfernen, indem Sie das jeweils vierte Argument löschen.

```

MENU "Neu" 1000 AMIGA-Taste+N
                ^
                |
                |
1.      2.      3.      4.

```

Der Vorteil dabei ist, daß die Menüs schneller aufklappen, weil sie nicht mehr soviel Platz benötigen.

## 1.4 befehlsnummern

```

1000 Neu
1001 Öffnen
1002 Hinzuladen
1003 Schließen
1004 Speichern
1005 Speichern als
1006 Editor
1007 Darstellung laden
1008 Darstellung speichern als
1009 Layout laden
1010 Layout speichern als
1011 Bilddaten laden
1012 Bilddaten speichern als
1013 Raster laden
1014 Raster speichern als
1015 Über
1016 Beenden
1017 Rückgängig
1018 Ausschneiden
1019 Kopieren
1020 Einfügen
1021 Löschen
1022 Objekt auswählen
1023 Objekte verwalten
1024 Material auswählen
1025 Material bearbeiten
1026 Materialien verwalten
1027 Alles
1028 Nichts
1029 Invertieren
1030 Gruppieren
1031 Vor

```

---

1032 Zurück  
1033 Höher  
1034 Tiefer  
1035 Achse (Grundobjekte/Objekte-Menü)  
1036 Dreieck  
1037 Ebene  
1038 Kegel  
1039 Kugel  
1040 Lichtquelle  
1041 Pyramide  
1042 Ring  
1043 Scheibe  
1044 Tetraeder  
1045 Viereck  
1046 Würfel  
1047 Zylinder  
1048 Blume  
1049 Kreis  
1050 Linie  
1051 N-Eck  
1052 Stern  
1053 Morphobjekt  
1054 Pfadobjekt  
1055 Schichtobjekt  
1056 Schraubobjekt  
1057 Verschiebeobjekt  
1058 Figur  
1059 Fraktal  
1060 Höhenrelief  
1061 Sonne  
1062 Text  
1063 Boden  
1064 Himmel  
1065 Umgebung  
1066 Anordnen  
1067 A+B  
1068 A-B  
1069 A\*B  
1070 A- (B)  
1071 Duplizieren  
1072 Knittern  
1073 Spiegeln  
1074 Übernehmen  
1075 Unterteilen  
1076 Verformen  
1077 Wickeln  
1078 Zentrieren  
1079 Zufall  
1080 Flächentextur  
1081 Kugeltextur  
1082 Zylindertextur  
1083 Kacheltextur  
1084 Auf Unterobjekte übertragen  
1085 Objektachsen übernehmen  
1086 Weltachsen übernehmen  
1087 Textur auf Objekt anpassen  
1088 Textur orthogonal

---

---

1089 Horizontal spiegeln  
1090 Vertikal spiegeln  
1091 Rastern  
1092 Einebnen  
1093 Abtrennen  
1094 Magnet  
1095 Punkte  
1096 Kanten  
1097 Flächen  
1098 Elemente bearbeiten  
1099 Toleranz  
1100 Runden  
1101 Kreisbogen  
1102 Spirale  
1103 Polygon einfügen  
1104 Umdrehen  
1105 Vorwärts  
1106 Rückwärts  
1107 Optimieren  
1108 Verbinden  
1109 Triangulieren  
1110 Reparieren  
1111 Verwirbeln  
1112 Ausrichten  
1113 Kamera  
1114 Licht/Polygon  
1115 Information (Extra-Menü)  
1116 Information (Fenster-Menü)  
1117 Speicher  
1118 Hilfe  
1119 Objektleiste  
1120 Texturleiste  
1121 Punktleiste  
1122 Fenster horizontal anordnen  
1123 Fenster vertikal anordnen  
1124 Fenster auf volle Größe  
1125 Fenster-Übersicht  
1126 Fenster versetzt anordnen  
1127 Leiste horizontal  
1128 Achse (Polygon/Objekte-Menü)  
1129 Kamera merken  
1130 Kamera vor  
1131 Kamera zurück  
1132 Editorkamera auf "Perspektive"-Kamera übertragen  
1133 "Perspektive"-Kamera auf Editorkamera übertragen  
1134 Ausrichten auf  
1500 Ansicht bearbeiten  
1501 Punkte bearbeiten  
1502 Objekt bearbeiten  
1503 Achsen bearbeiten  
1504 Textur bearbeiten  
1505 Texturachsen bearbeiten  
1506 Verschieben  
1507 Skalieren  
1508 Drehen  
1509 Ziehen  
1510 X

---



1511 Y  
1512 Z  
1513 Zwischen Welt/Objekt/Schirm wählen (zyklisch)  
1514 Darstellung  
1515 Lupe  
1516 Vergrößern  
1517 Verkleinern  
1518 Aktives Objekt  
1519 Gesamte Szene  
1520 Originalgröße  
1521 Neu zeichnen  
1522 SW-Drahtdarstellung  
1523 Drahtdarstellung  
1524 SW-Flächendarstellung  
1525 Flächendarstellung  
1526 Scanline  
1527 Raytracer  
1528 XY-Ansicht  
1529 ZY-Ansicht  
1530 XZ-Ansicht  
1531 3D-Ansicht  
1532 4-Tafel-Ansicht  
1533 Perspektiv-Ansicht  
1534 Nächstes Dokument aktiveren (bzw. mit SHIFT letztes)  
1535 Zwischen Punkte/Kanten/Flächen bearbeiten wählen (zyklisch)  
1536 Seite im Info-Fenster weiterschalten  
1537 Zwischen "Ansicht bearbeiten" und dem gerade eingestellten wechseln

Nur in der Professional-Version vorhanden:

100 Aufnahme  
101 Aktuelle Zeit  
102 Nächstes Key  
103 Vorheriges Key  
104 Nächstes Bild  
105 Vorheriges Bild  
106 Nächste Sekunde  
107 Vorherige Sekunde  
108 Key löschen  
109 Sequenz löschen  
110 Sequenzen löschen  
111 Key bearbeiten  
112 Sequenz bearbeiten  
113 Globale Parameter  
114 Abspielen  
115 Bereich auswählen  
116 Element bearbeiten  
117 Element verschieben  
118 Element skalieren  
119 Element verbinden  
120 Element trennen  
121 Element laden  
122 Element speichern als  
123 Element anpassen  
124 Weg-Zeit  
125 Geschwindigkeit-Zeit  
126 Position

---

127 Größe  
128 Richtung  
129 Bereich  
130 Überblick  
131 Linearisieren  
132 Beschleunigung  
133 Zeit  
134 Zeitleiste  
135 Zeitkontrolle

## 1.5 professional

```
// Menu.prefs
//
// MaxonCINEMA 4D® V2.0 Professional
//
// © Maxon Computer GmbH, 1989-1994
//
//
// $VER: MC4D2_Prof 2.0 12.11.94

// Es folgen die Shortcuts

// Anim-Defines
100 CTRL-A
101 CTRL-Z
102 CTRL-1
103 CTRL-2
104 CTRL-4
105 CTRL-5
106 CTRL-7
107 CTRL-8
108 CTRL-DEL
109 CTRL-C
110 CTRL-D
111 CTRL-K
112 CTRL-S
113 CTRL-G
114 CTRL-E
115 CTRL-Ä
116 CTRL-B
117 CTRL-M
118 CTRL-I
119 CTRL-V
120 CTRL-T
121 CTRL-F1
122 CTRL-F2
123 CTRL-P
// 124-128 kein Shortcut
129 CTRL-R
130 CTRL-Ü
131 CTRL-L
132 CTRL-U

133 AMIGA-Z
```

```
134 AMIGA-R
135 AMIGA-Y

// Projekt-Defines
1000 AMIGA-N
1001 AMIGA-O
1002 AMIGA-L
1003 AMIGA-W
1004 AMIGA-S
1005 AMIGA-A
1006 AMIGA-E
// 1007-1015 kein Shortcut
1016 AMIGA-Q

// Bearbeiten-Defines
1017 AMIGA-U
1018 AMIGA-X
1019 AMIGA-C
1020 AMIGA-V
1021 DEL
1022 W
1023 V
1024 Ä
1025 Ö
1026 Ü
1027 A
1028 N
1029 E
1030 G
1031 PFEIL-RECHTS
1032 PFEIL-LINKS
1033 PFEIL-HOCH
1034 PFEIL-RUNTER

// Objekte-Defines
1035 ALT-1
1036 ALT-2
1037 ALT-3
1038 ALT-4
1039 ALT-5
1040 ALT-6
1041 ALT-7
1042 ALT-8
1043 ALT-9
1044 ALT-0
1045 ALT-Ä
1046 ALT-Ö
1047 ALT-Ü
1048 ALT-B
1049 ALT-K
1050 ALT-L
1051 ALT-N
1052 ALT-R
1053 ALT-M
1054 ALT-P
1055 ALT-C
1056 ALT-S
```

---

```
1057 ALT-V
1058 ALT-I
1059 ALT-F
1060 ALT-H
1061 ALT-E
1062 ALT-T
1063 ALT-F6
1064 ALT-F7
1065 U

// Werkzeuge-Defines
1066 ALT-A
1067 ALT-F1
1068 ALT-F2
1069 ALT-F3
1070 ALT-F4
1071 ALT-D
1072 ALT-J
1073 ALT-G
1074 ALT-O
1075 ALT-U
1076 ALT-Q
1077 ALT-W
1078 ALT-X
1128 ALT-Y
1079 ALT-Z

// Extra-Defines
// 1080-1082 keine Shortcuts
1083 K
// 1084-1090 keine Shortcuts
1091 AMIGA-F
1092 AMIGA-G
1093 AMIGA-K
1094 AMIGA-M
// 1095-1097 keine Shortcuts
1098 B
// 1099-1103 keine Shortcuts
1104 AMIGA-7
1105 AMIGA-8
1106 AMIGA-9
1107 AMIGA-Ä
1108 AMIGA-Ö
1109 AMIGA-Ü
// 1110-1112 keine Shortcuts
1113 C
1114 D
1115 F

// Fenster-Defines
1116 AMIGA-I
1117 AMIGA-D
1118 HELP
1119 AMIGA-J
1120 AMIGA-T
1121 AMIGA-P
1122 AMIGA-F1
```

---

```
1123 AMIGA-F2
1124 AMIGA-F3
1125 AMIGA-F4
1126 AMIGA-F5
// 1127 kein Shortcut

// Symbolleisten-Defines
1500 0
1501 1
1502 2
1503 3
1504 4
1505 5
1506 M
1507 S
1508 R
1509 H
1506 F1
1507 F2
1508 F3
1509 F4
1510 X
1511 Y
1512 Z
1513 L
1514 6
1515 Q
1516 +
1517 -
1518 7
1519 8
1520 9
1521 RETURN
1522 F5
1523 F6
1524 F7
1525 F8
1526 F9
1527 F10
1528 AMIGA-0
1529 AMIGA-1
1530 AMIGA-2
1531 AMIGA-3
1532 AMIGA-4
1533 AMIGA-5
1534 TAB
1535 P
1536 I
1537 SPACE
1130 ]
1131 [
1129 .

// Es folgen die Menüs

MENU "Projekt"
```

---

ITEM "Neu" 1000  
ITEM "Öffnen..." 1001  
ITEM "Hinzuladen..." 1002  
BAR  
ITEM "Schließen" 1003  
ITEM "Speichern" 1004  
ITEM "Speichern als..." 1005  
BAR  
ITEM "Einstellungen"  
    SUBITEM "Editor..." 1006  
    SUBBAR  
    SUBITEM "Darstellung laden..." 1007  
    SUBITEM "Darstellung speichern als..." 1008  
    SUBBAR  
    SUBITEM "Layout laden..." 1009  
    SUBITEM "Layout speichern als..." 1010  
    SUBBAR  
    SUBITEM "Bilddaten laden..." 1011  
    SUBITEM "Bilddaten speichern als..." 1012  
    SUBBAR  
    SUBITEM "Raster laden..." 1013  
    SUBITEM "Raster speichern als..." 1014  
BAR  
ITEM "Über..." 1015  
BAR  
ITEM "Beenden" 1016

MENU "Bearbeiten"

ITEM "Rückgängig" 1017  
BAR  
ITEM "Ausschneiden" 1018  
ITEM "Kopieren" 1019  
ITEM "Einfügen" 1020  
ITEM "Löschen" 1021 Del  
BAR  
ITEM "Objekt auswählen..." 1022 W  
ITEM "Objekte verwalten..." 1023 V  
BAR  
ITEM "Material auswählen..." 1024 Ä  
ITEM "Material bearbeiten..." 1025 Ö  
ITEM "Materialien verwalten..." 1026 Ü  
BAR  
ITEM "Auswahl"  
    SUBITEM "Alles" 1027 A  
    SUBITEM "Nichts" 1028 N  
    SUBITEM "Invertieren" 1029 E  
    SUBITEM "Gruppieren" 1030 G  
ITEM "Hierarchie"  
    SUBITEM "Vor" 1031  
    SUBITEM "Zurück" 1032  
    SUBITEM "Höher" 1033  
    SUBITEM "Tiefer" 1034

MENU "Objekte"

ITEM "Grundobjekte"  
SUBITEM "Achse ." 1035 Alt-1  
SUBITEM "Dreieck ." 1036 Alt-2  
SUBITEM "Ebene ." 1037 Alt-3  
SUBITEM "Kegel ." 1038 Alt-4  
SUBITEM "Kugel ." 1039 Alt-5  
SUBITEM "Lichtquelle ." 1040 Alt-6  
SUBITEM "Pyramide ." 1041 Alt-7  
SUBITEM "Ring ." 1042 Alt-8  
SUBITEM "Scheibe ." 1043 Alt-9  
SUBITEM "Tetraeder ." 1044 Alt-0  
SUBITEM "Viereck ." 1045 Alt-Ä  
SUBITEM "Würfel ." 1046 Alt-Ö  
SUBITEM "Zylinder ." 1047 Alt-Ü

ITEM "Polygone"  
SUBITEM "Achse ." 1128 Alt-Y  
SUBITEM "Blume ." 1048 Alt-B  
SUBITEM "Kreis ." 1049 Alt-K  
SUBITEM "Linie ." 1050 Alt-L  
SUBITEM "N-Eck ." 1051 Alt-N  
SUBITEM "Stern ." 1052 Alt-R

ITEM "Polygonobjekte"  
SUBITEM "Morphobjekt ." 1053 Alt-M  
SUBITEM "Pfadobjekt ." 1054 Alt-P  
SUBITEM "Schichtobjekt ." 1055 Alt-C  
SUBITEM "Schraubobjekt ." 1056 Alt-S  
SUBITEM "Verschiebeobjekt ." 1057 Alt-V

ITEM "Spezialobjekte"  
SUBITEM "Figur ." 1058 Alt-I  
SUBITEM "Fraktal ." 1059 Alt-F  
SUBITEM "Höhenrelief ." 1060 Alt-H  
SUBITEM "Sonne ." 1061 Alt-E  
SUBITEM "Text ." 1062 Alt-T

BAR

ITEM "Boden" 1063 Alt-F6  
ITEM "Himmel" 1064 Alt-F7

BAR

ITEM "Umgebung..." 1065 U

## MENU "Werkzeuge"

ITEM "Anordnen ." 1066 Alt-A  
ITEM "Boole"  
SUBITEM "A+B ." 1067 Alt-F1  
SUBITEM "A-B ." 1068 Alt-F2  
SUBITEM "A\*B ." 1069 Alt-F3  
SUBITEM "A-(B) ." 1070 Alt-F4

ITEM "Duplizieren ." 1071 Alt-D  
ITEM "Knittern ." 1072 Alt-J  
ITEM "Spiegeln ." 1073 Alt-G  
ITEM "Übernehmen ." 1074 Alt-O  
ITEM "Unterteilen ." 1075 Alt-U  
ITEM "Verformen ." 1076 Alt-Q  
ITEM "Wickeln ." 1077 Alt-W  
ITEM "Zentrieren ." 1078 Alt-X

---

---

```
ITEM "Zufall ." 1079 Alt-Z

MENU "Extra"

ITEM "Textur"
  SUBITEM "Flächentextur" 1080
  SUBITEM "Kugeltextur" 1081
  SUBITEM "Zylindertextur" 1082
  SUBITEM "Kacheltextur ." 1083 K
  SUBBAR
  SUBITEM "Auf Unterobjekte übertragen" 1084
  SUBITEM "Objektachsen übernehmen" 1085
  SUBITEM "Weltachsen übernehmen" 1086
  SUBITEM "Textur auf Objekt anpassen" 1087
  SUBITEM "Textur orthogonal" 1088
  SUBBAR
  SUBITEM "Horizontal spiegeln" 1089
  SUBITEM "Vertikal spiegeln" 1090
ITEM "Punkte"
  SUBITEM "Rastern" 1091
  SUBITEM "Einebnen" 1092
  SUBITEM "Abtrennen..." 1093
  SUBITEM "Magnet ." 1094
  SUBBAR
  SUBITEM "Punkte" 1095
  SUBITEM "Kanten" 1096
  SUBITEM "Flächen" 1097
  SUBBAR
  SUBITEM "Elemente bearbeiten..." 1098 B
  SUBBAR
  SUBITEM "Toleranz" 1099
ITEM "Polygon"
  SUBITEM "Runden ." 1100
  SUBITEM "Kreisbogen ." 1101
  SUBITEM "Spirale ." 1102
  SUBITEM "Objekt einfügen..." 1103
  SUBBAR
  SUBITEM "Umdrehen" 1104
  SUBITEM "Vorwärts" 1105
  SUBITEM "Rückwärts" 1106
ITEM "Struktur"
  SUBITEM "Optimieren ." 1107
  SUBITEM "Verbinden" 1108
  SUBITEM "Triangulieren ." 1109
  SUBITEM "Reparieren" 1110
  SUBITEM "Verwirbeln" 1111
  SUBITEM "Ausrichten" 1112
ITEM "Kamera"
  SUBITEM "Kamera..." 1113 C
  SUBITEM "Kamera merken" 1129 .
  SUBITEM "Kamera vor" 1130 ]
  SUBITEM "Kamera zurück" 1131 [
  SUBITEM "3D-->Perspektive" 1132
  SUBITEM "Perspektive-->3D" 1133
ITEM "Licht/Polygon..." 1114 D
ITEM "Information..." 1115 F
```

---



ITEM "Ausrichten auf..." 1134 F

MENU "Keyframe"

ITEM "Aufnahme" 100 Ctrl-A

ITEM "Aktuelle Zeit..." 101 Ctrl-Z

BAR

ITEM "Key löschen..." 108 Ctrl-Del

ITEM "Sequenz löschen..." 109 Ctrl-C

ITEM "Sequenzen löschen..." 110 Ctrl-D

BAR

ITEM "Key bearbeiten..." 111 Ctrl-K

ITEM "Sequenz bearbeiten..." 112 Ctrl-S

BAR

ITEM "Linearisieren" 131 Ctrl-L

BAR

ITEM "Globale Parameter..." 113 Ctrl-G

ITEM "Abspielen ." 114 Ctrl-E

MENU "Zeitleiste"

ITEM "Bereich auswählen ." 115 Ctrl-Ä

BAR

ITEM "Element bearbeiten..." 116 Ctrl-B

ITEM "Element verschieben ." 117 Ctrl-M

ITEM "Element skalieren ." 118 Ctrl-I

ITEM "Element verbinden" 119 Ctrl-V

ITEM "Element trennen ." 120 Ctrl-T

ITEM "Element laden..." 121 Ctrl-F1

ITEM "Element speichern als..." 122 Ctrl-F2

ITEM "Element anpassen" 122 Ctrl-P

ITEM "Element linearisieren" 131 Ctrl-L

MENU "Zeitkontrolle"

ITEM "Weg-Zeit" 124

ITEM "Geschwindigkeit-Zeit" 125

BAR

ITEM "Position" 126

ITEM "Größe" 127

ITEM "Richtung" 128

BAR

ITEM "Bereich..." 129 Ctrl-R

ITEM "Überblick" 130 Ctrl-Ü

ITEM "Key bearbeiten..." 111 Ctrl-K

BAR

ITEM "Linearisieren" 131 Ctrl-L

ITEM "Beschleunigung..." 132 Ctrl-U

MENU "Fenster"

ITEM "Information" 1116

ITEM "Speicheranzeige" 1117

```
ITEM "Hilfe" 1118 Help
BAR
ITEM "Objektleiste" 1119
ITEM "Texturleiste" 1120
ITEM "Punktleiste" 1121
BAR
ITEM "Zeit" 133
ITEM "Zeitleiste" 134
ITEM "Zeitkontrolle" 135
BAR
ITEM "Anordnen"
  SUBITEM "Horizontal" 1122 Amiga-F1
  SUBITEM "Vertikal" 1123 Amiga-F2
  SUBITEM "Volle Größe" 1124 Amiga-F3
  SUBITEM "Übersicht" 1125 Amiga-F4
  SUBITEM "Versetzt" 1126 Amiga-F5
  SUBBAR
  SUBITEM "Leiste" 1127
```

## 1.6 normal

```
// Menu.prefs
//
// MaxonCINEMA 4D® V2.0
//
// © Maxon Computer GmbH, 1989-1994
//
//
// $VER: MC4D2 2.0 12.11.94

// Es folgen die Shortcuts

// Projekt-Defines
1000 AMIGA-N
1001 AMIGA-O
1002 AMIGA-L
1003 AMIGA-W
1004 AMIGA-S
1005 AMIGA-A
1006 AMIGA-E
// 1007-1015 kein Shortcut
1016 AMIGA-Q

// Bearbeiten-Defines
1017 AMIGA-U
1018 AMIGA-X
1019 AMIGA-C
1020 AMIGA-V
1021 DEL
1022 W
1023 V
1024 Ä
1025 Ö
1026 Ü
1027 A
```

1028 N  
1029 E  
1030 G  
1031 PFEIL-RECHTS  
1032 PFEIL-LINKS  
1033 PFEIL-HOCH  
1034 PFEIL-RUNTER

// Objekte-Defines

1035 ALT-1  
1036 ALT-2  
1037 ALT-3  
1038 ALT-4  
1039 ALT-5  
1040 ALT-6  
1041 ALT-7  
1042 ALT-8  
1043 ALT-9  
1044 ALT-0  
1045 ALT-Ä  
1046 ALT-Ö  
1047 ALT-Ü  
1048 ALT-B  
1049 ALT-K  
1050 ALT-L  
1051 ALT-N  
1052 ALT-R  
1053 ALT-M  
1054 ALT-P  
1055 ALT-C  
1056 ALT-S  
1057 ALT-V  
1058 ALT-I  
1059 ALT-F  
1060 ALT-H  
1061 ALT-E  
1062 ALT-T  
1063 ALT-F6  
1064 ALT-F7  
1065 U

// Werkzeuge-Defines

1066 ALT-A  
1067 ALT-F1  
1068 ALT-F2  
1069 ALT-F3  
1070 ALT-F4  
1071 ALT-D  
1072 ALT-J  
1073 ALT-G  
1074 ALT-O  
1075 ALT-U  
1076 ALT-Q  
1077 ALT-W  
1078 ALT-X  
1128 ALT-Y  
1079 ALT-Z

---

```
// Extra-Defines
// 1080-1082 keine Shortcuts
1083 K
// 1084-1090 keine Shortcuts
1091 AMIGA-F
1092 AMIGA-G
1093 AMIGA-K
1094 AMIGA-M
// 1095-1097 keine Shortcuts
1098 B
// 1099-1103 keine Shortcuts
1104 AMIGA-7
1105 AMIGA-8
1106 AMIGA-9
1107 AMIGA-Ä
1108 AMIGA-Ö
1109 AMIGA-Ü
// 1110-1112 keine Shortcuts
1113 C
1114 D
1115 F
```

```
// Fenster-Defines
1116 AMIGA-I
1117 AMIGA-D
1118 HELP
1119 AMIGA-J
1120 AMIGA-T
1121 AMIGA-P
1122 AMIGA-F1
1123 AMIGA-F2
1124 AMIGA-F3
1125 AMIGA-F4
1126 AMIGA-F5
// 1127 kein Shortcut
```

```
// Symbolleisten-Defines
1500 0
1501 1
1502 2
1503 3
1504 4
1505 5
1506 M
1507 S
1508 R
1509 H
1506 F1
1507 F2
1508 F3
1509 F4
1510 X
1511 Y
1512 Z
1513 L
1514 6
```

```
1515 Q
1516 +
1517 -
1518 7
1519 8
1520 9
1521 RETURN
1522 F5
1523 F6
1524 F7
1525 F8
1526 F9
1527 F10
1528 AMIGA-0
1529 AMIGA-1
1530 AMIGA-2
1531 AMIGA-3
1532 AMIGA-4
1533 AMIGA-5
1534 TAB
1535 P
1536 I
1537 SPACE
1130 ]
1131 [
1129 .
```

```
// Es folgen die Menüs
```

```
MENU "Projekt"
```

```
ITEM "Neu" 1000
ITEM "Öffnen..." 1001
ITEM "Hinzuladen..." 1002
BAR
ITEM "Schließen" 1003
ITEM "Speichern" 1004
ITEM "Speichern als..." 1005
BAR
ITEM "Einstellungen"
  SUBITEM "Editor..." 1006
  SUBBAR
  SUBITEM "Darstellung laden..." 1007
  SUBITEM "Darstellung speichern als..." 1008
  SUBBAR
  SUBITEM "Layout laden..." 1009
  SUBITEM "Layout speichern als..." 1010
  SUBBAR
  SUBITEM "Bilddaten laden..." 1011
  SUBITEM "Bilddaten speichern als..." 1012
  SUBBAR
  SUBITEM "Raster laden..." 1013
  SUBITEM "Raster speichern als..." 1014
BAR
ITEM "Über..." 1015
BAR
ITEM "Beenden" 1016
```

## MENU "Bearbeiten"

```
ITEM "Rückgängig" 1017
BAR
ITEM "Ausschneiden" 1018
ITEM "Kopieren" 1019
ITEM "Einfügen" 1020
ITEM "Löschen" 1021 Del
BAR
ITEM "Objekt auswählen..." 1022 W
ITEM "Objekte verwalten..." 1023 V
BAR
ITEM "Material auswählen..." 1024 Ä
ITEM "Material bearbeiten..." 1025 Ö
ITEM "Materialien verwalten..." 1026 Ü
BAR
ITEM "Auswahl"
  SUBITEM "Alles" 1027 A
  SUBITEM "Nichts" 1028 N
  SUBITEM "Invertieren" 1029 E
  SUBITEM "Gruppieren" 1030 G
ITEM "Hierarchie"
  SUBITEM "Vor" 1031
  SUBITEM "Zurück" 1032
  SUBITEM "Höher" 1033
  SUBITEM "Tiefer" 1034
```

## MENU "Objekte"

```
ITEM "Grundobjekte"
  SUBITEM "Achse ." 1035 Alt-1
  SUBITEM "Dreieck ." 1036 Alt-2
  SUBITEM "Ebene ." 1037 Alt-3
  SUBITEM "Kegel ." 1038 Alt-4
  SUBITEM "Kugel ." 1039 Alt-5
  SUBITEM "Lichtquelle ." 1040 Alt-6
  SUBITEM "Pyramide ." 1041 Alt-7
  SUBITEM "Ring ." 1042 Alt-8
  SUBITEM "Scheibe ." 1043 Alt-9
  SUBITEM "Tetraeder ." 1044 Alt-0
  SUBITEM "Viereck ." 1045 Alt-Ä
  SUBITEM "Würfel ." 1046 Alt-Ö
  SUBITEM "Zylinder ." 1047 Alt-Ü
ITEM "Polygone"
  SUBITEM "Achse ." 1128 Alt-Y
  SUBITEM "Blume ." 1048 Alt-B
  SUBITEM "Kreis ." 1049 Alt-K
  SUBITEM "Linie ." 1050 Alt-L
  SUBITEM "N-Eck ." 1051 Alt-N
  SUBITEM "Stern ." 1052 Alt-R
ITEM "Polygonobjekte"
  SUBITEM "Morphobjekt ." 1053 Alt-M
  SUBITEM "Pfadobjekt ." 1054 Alt-P
  SUBITEM "Schichtobjekt ." 1055 Alt-C
```

SUBITEM "Schraubobjekt ." 1056 Alt-S  
SUBITEM "Verschiebeobjekt ." 1057 Alt-V  
ITEM "Spezialobjekte"  
SUBITEM "Figur ." 1058 Alt-I  
SUBITEM "Fraktal ." 1059 Alt-F  
SUBITEM "Höhenrelief ." 1060 Alt-H  
SUBITEM "Sonne ." 1061 Alt-E  
SUBITEM "Text ." 1062 Alt-T  
BAR  
ITEM "Boden" 1063 Alt-F6  
ITEM "Himmel" 1064 Alt-F7  
BAR  
ITEM "Umgebung..." 1065 U

## MENU "Werkzeuge"

ITEM "Anordnen ." 1066 Alt-A  
ITEM "Boole"  
SUBITEM "A+B ." 1067 Alt-F1  
SUBITEM "A-B ." 1068 Alt-F2  
SUBITEM "A\*B ." 1069 Alt-F3  
SUBITEM "A-(B) ." 1070 Alt-F4  
ITEM "Duplizieren ." 1071 Alt-D  
ITEM "Knittern ." 1072 Alt-J  
ITEM "Spiegeln ." 1073 Alt-G  
ITEM "Übernehmen ." 1074 Alt-O  
ITEM "Unterteilen ." 1075 Alt-U  
ITEM "Verformen ." 1076 Alt-Q  
ITEM "Wickeln ." 1077 Alt-W  
ITEM "Zentrieren ." 1078 Alt-X  
ITEM "Zufall ." 1079 Alt-Z

## MENU "Extra"

ITEM "Textur"  
SUBITEM "Flächentextur" 1080  
SUBITEM "Kugeltextur" 1081  
SUBITEM "Zylindertextur" 1082  
SUBITEM "Kacheltextur ." 1083 K  
SUBBAR  
SUBITEM "Auf Unterobjekte übertragen" 1084  
SUBITEM "Objektachsen übernehmen" 1085  
SUBITEM "Weltachsen übernehmen" 1086  
SUBITEM "Textur auf Objekt anpassen" 1087  
SUBITEM "Textur orthogonal" 1088  
SUBBAR  
SUBITEM "Horizontal spiegeln" 1089  
SUBITEM "Vertikal spiegeln" 1090  
ITEM "Punkte"  
SUBITEM "Rastern" 1091  
SUBITEM "Einebnen" 1092  
SUBITEM "Abtrennen..." 1093  
SUBITEM "Magnet ." 1094  
SUBBAR  
SUBITEM "Punkte" 1095

```
SUBITEM "Kanten" 1096
SUBITEM "Flächen" 1097
SUBBAR
SUBITEM "Elemente bearbeiten..." 1098 B
SUBBAR
SUBITEM "Toleranz" 1099
ITEM "Polygon"
  SUBITEM "Runden ." 1100
  SUBITEM "Kreisbogen ." 1101
  SUBITEM "Spirale ." 1102
  SUBITEM "Objekt einfügen..." 1103
  SUBBAR
  SUBITEM "Umdrehen" 1104
  SUBITEM "Vorwärts" 1105
  SUBITEM "Rückwärts" 1106
ITEM "Struktur"
  SUBITEM "Optimieren ." 1107
  SUBITEM "Verbinden" 1108
  SUBITEM "Triangulieren ." 1109
  SUBITEM "Reparieren" 1110
  SUBITEM "Verwirbeln" 1111
  SUBITEM "Ausrichten" 1112
ITEM "Kamera"
  SUBITEM "Kamera..." 1113 C
  SUBITEM "Kamera merken" 1129 .
  SUBITEM "Kamera vor" 1130 ]
  SUBITEM "Kamera zurück" 1131 [
  SUBITEM "3D-->Perspektive" 1132
  SUBITEM "Perspektive-->3D" 1133
ITEM "Licht/Polygon..." 1114 D
ITEM "Information..." 1115 F
ITEM "Ausrichten auf..." 1134 F
```

## MENU "Fenster"

```
ITEM "Information" 1116
ITEM "Speicheranzeige" 1117
ITEM "Hilfe" 1118 Help
BAR
ITEM "Objektleiste" 1119
ITEM "Texturleiste" 1120
ITEM "Punktleiste" 1121
BAR
ITEM "Anordnen"
  SUBITEM "Horizontal" 1122 Amiga-F1
  SUBITEM "Vertikal" 1123 Amiga-F2
  SUBITEM "Volle Größe" 1124 Amiga-F3
  SUBITEM "Übersicht" 1125 Amiga-F4
  SUBITEM "Versetzt" 1126 Amiga-F5
  SUBBAR
  SUBITEM "Leiste" 1127
```